Fandom 20 YEARS
Search
START A WIKI
SIGN IN
Explore
Fan Central
CURRENT

ADVERTISEMENT

in: Cultos y Sectas, Sociedad Astada

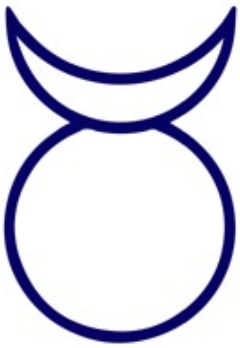
Sociedad Astada

SIGN IN TO EDIT

La Sociedad Astada es una sociedad secreta que trabaja en Aidyn que se considera devota a la maldad y el caos, antiguamente fue una organización que trabajaba bajo el alero de luz pero actualmente se considera una agrupación independiente

El objetivo principal de la sociedad astada es traer Demonios a Flaenia y que se promueva su existencia como un verdadero culto divino.

Sociedad Astada



(Organización)	
Tipo	Culto
Lider	Desconocido
Formado	513 CI
Alineamiento	Caotico Maligno
Sede	Desconocido
Objetivos	Promover Culto de Demonios
Alcance	Mundial
Estado	Desconocido

Contents [hide]

1. Historia
1.1. Teorias
1.2. Inicios
1.3. Conflictos
1.4. Resurrección
2. Organización
2.1. Cuartel
2.2. Objetivos

We want to hear from you!
FANS OF MINECRAFT?
Follow on IG TikTok Join Fan Lab Check out Fandom Quizzes and cha

Historia

Teorias

La mayoría de los estudiosos creen que los jerarcas de la Sociedad Astada eran bandidos oportunistas que tomaron Molag y sus territorios circundantes después del encarcelamiento de Iuz en 505 CI, sólo para ser expulsados en 583 después por el mismo Iuz cuando éste recuperó su fuerza

Otros, más ominosamente, especulan que la Sociedad Astada es en realidad un grupo de descendientes de un grupo que es anterior a las Grandes Migraciones. Algunos druidas antiguos hablan de los "*cornudos,*" cultistas que acechaban la noche y se aprovechaban de los antiguos Flaenios. Es posible que la moderna sociedad de cuernos es un descendiente de estos antiguos hombres cornudos, aunque también es posible que simplemente están aprovechando las viejas leyendas que se dieran parecen incluso más aterrador que solo sus obras merecerían.

Inicios

La Sociedad Astada en su forma moderna se dio a conocer en 513 CI, unos pocos años después de la desaparición de Iuz. Se apoderaron de la ciudad de Molag, que una vez había sido una de las ciudades más importantes del Imperio de Iuz, y se consolidan los territorios a su alrededor. Trasgos, Orcos y otros humanoides malignos acudieron a su estandarte. La Sociedad Astada se dedicó a la adoración de los seres oscuros de los planos inferiores, con especial veneración a Nerull, Anthraxus el decaído, y los Señores de los Nueve Infiernos.

La Sociedad Astada se componía de trece líderes conocidos como los Jerarcas incluyendo luchadores poderosos, clérigos, magos y ladrones. La filosofía que los unía era la gobernación a través del miedo y de poder, con matices de la supremacía humana y la subyugación de las "*razas inferiores*" para lograr sus objetivos, su primer jerarca conocido fue Blontug, que peleo ferozmente en las Guerras de Falcongris, tras su muerte. Los jerarcas gobernaron recluidos y escondidos de los ojos de otras personas, creando rumores que eran verdaderos demonios que se movían por la noche.

Conflictos

La Sociedad Astada entró rápidamente en conflicto con las Tierras Escudo. Los Jerarcas juraron sobre los altares de cenicientos Salón en Molag que iban a marchar en Admundfort y la línea de sus paredes con los intestinos de conde de esa nación. El período comprendido entre 550 y 570 vio escaramuzas pesadas en las orillas del río Ritensa. Grandes fortalezas como Torkenburg fueron erigidas, pero éstos finalmente resultaron insuficientes.

En 579 CI, la Sociedad de cuernos se aliaron con algunos de los reinos vecinos, especialmente con Reyhu. Con sus ejercitos mercenarios apoyados por Daemones y Demodands, el ejercito unificado arrasó con las tierras escudo y puso en serio peligro el Reino de Ritensa, arrasando pueblos y granjas en lugar de las fortalezas. Aunque miles de soldados se reunieron en Axeport para detener su invasión, su línea estaba rota y sus cuerpos devorados por bestias inhumanas. Por 581, todas las Tierras Escudo, excepto Critwall había caído, con los bandidos de Warafall y Wormhall unidas por las tropas de bandidos de los reinos vecinos. Los vencedores repartieron las tierras escudo, dividiéndolo en explotaciones gobernados por bandidos, trasgoides y agentes de la Sociedad Astada.

En 583 CI, en el mes de Marzo, a la altura del Festival de la Luna de Sangre, las fuerzas demoníacas enviadas por Iuz mataron a todos los Jerarcas en Molag y tranquilamente tomaron el control de la nación en el nombre de Iuz. En menos de quince días, los Jerarcas eran mera leyenda y Iuz tenía el control absoluto de la nación.

Resurrección

La Sociedad Astada, sin embargo, sobrevivió en secreto. Arkalan Sammal especuló que deben haber sabido que el retorno de Iuz significaría su perdición, y planificada para esa eventualidad. Andrade Mirrius y Nezmajen no estaban en Molag en el momento, y debido a su pacto con Baalzebul, el Rhaeton Tarvas reconstruyó la sociedad, ya no basandola en una nación, sino en un culto secreto capaz de cumplir con sus objetivos

Los rumores desde 586 CY han colocado la nueva sede de la Sociedad Astada en el Mar de Gearnat, en la Marca de Hueso, o incluso en el Desierto Deslumbrante. Aunque la mayoría de la gente ya no temen en ellos, creyendo Iuz es la verdadera amenaza, algunos, como Arkalan Sammal y Mordenkainen, cree la Sociedad Astada puede ahora, con un número desconocido dispersas a un número desconocido de las naciones, ser más peligroso que nunca.

Se sabe que dos de sus jerarcas, Rhaeton Tarvas y Andrade Mirrius intentaron traer de regreso a Tiamat a Aidyn usando extraños y blasfemos rituales y son los que provocaron numerosos atentados terroristas contra numerosos reinos y fuerzas del bien, como la caída del Circulo de los Ocho y la Apertura de los Cielos.

Hoy en día su organización está activa, pero sus fines son totalmente desconocidos para muchos.

Organización

Antiguamente se gobernaban mediante trece personas que se denominaban *Jerarcas*, los

cuales los más conocidos eran Blontug, quien combatió y pereció a manos de Iuz, Andrade Mirrius y Nezmajen, que huyeron tras la toma de Molag

Rhaeton Tarvas reconstruyó la organización y ha mantenido en plena reserva su ubicación, aunque su desaparición ha hecho pensar que está muerto.

Actualmente existen otros miembros autodenominados jerarcas, aunque sus miembros y objetivos son desconocidos.

Blontug fue el único Jerarca conocido en las Guerras de Falcongris

Cuartel

Tienen diversos cuarteles en todas partes de Flaenia, especialmente en el Desierto Deslumbrante y en Hardby

Objetivos

Se sabe que los objetivos de la Sociedad es construir un culto permanente en el continente sobre los seres Infernales, aunque no se sabe sus metodos,

En 601 CI se detectó actividad de la sociedad en la ciudad de Nessermouth, donde unos demonios acabaron con casi toda la población de la ciudad y asesinaron a Marroshok en el proceso.

Miembros Conocidos

- Rhaeton Tarvas
- Andrade Mirrius
- Nezmajen

Ex miembros

- Blontug

Categories

Community content is available under CC-BY-SA unless otherwise noted.

AdChoices Sponsored

Contact

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Eletale Wiki is a FANDOM Games Community.

VIEW MOBILE SITE